País (nome, qtde\_atletas)

Atleta (Id\_Atleta, Id\_Modalidade, Nome, Naturalidade, Idade, Altura, Peso)

*Id\_modalidade é chave estrangeira da entidade Modalidade, devido o relacionamento ser 1:N.*

Modalidade (Id\_Modalidade, Data\_Prova, Qtde\_Países, Id\_Salto, Id\_Futebol, Id\_Natação)

*Foi utilizado o procedimento padrão 2, pois existe poucos atributos específicos no CEE.*

Inscrição (Num\_Inscrição, Id\_Atleta, Id\_Modalidade, Nome\_País)

*O mapeamento da agregação inclui além da sua chave primária, as chaves estrangeiras Id\_atleta, id\_modalidade e como a agregação se relaciona com a entidade país na forma 1:N inclui-se também como chave estrangeira nome\_país.*

Parado (Id\_Parado, Alcance, Vel\_Vento, Horário\_Provas, Id\_Salto)

Movimento(Id\_Movimento, Distancia\_Percorrida, Alcance, Vel\_Vento, Horário\_Provas, Id\_Salto)

*Foi utilizado o procedimento padrão 3, pois é frequente o acesso a cada entidade em sua totalidade.*

Melhor\_Parado(Distancia\_Parado, Nome\_Atleta)

Gera\_Parado (Id\_Parado, Distancia\_Parado)

*Como é um relacionamento N:N devemos mapear o relacionamento ‘Gera\_Parado’ com os atributos chave de suas entidades.*

Melhor\_Movimento(Distancia\_Mov, Nome\_Atleta)

Gera\_Mov(Id\_Movimento, Distancia\_Mov)

*Como é um relacionamento N:N devemos mapear o relacionamento ‘Gera\_Mov’ com os atributos chave de suas entidades.*

Times (Nome, Num\_Jogadores, Técnico, Id\_Futebol)

*Como o mapeamento é do tipo 1:N. A entidade ‘Times’ recebe a chave estrangeira Id\_Futebol da entidade ‘Futebol’.*

Partidas (Id\_Partida, Data, Estádio, Árbitros)

Disputam (Nome\_Times, Id\_Partida)

*Como o mapeamento é do tipo M:N devemos mapear o relacionamento ‘Disputa’ com as chaves estrangeiras Id\_Partidas e Nome\_Times.*

Melhores\_Colocados (Id\_Time, saldo\_gols, num\_vitórias)

Classificam (Id\_Partida, Id\_Time)

*Como o mapeamento é do tipo M:N devemos mapear o relacionamento ‘Disputa’ com as chaves estrangeiras Id\_Partidas e Nome\_Times.*

Prova (Id\_Prova, Data, Local, Arbitros, Id\_Nataçao)

*Como o mapeamento é do tipo 1:N. A entidade ‘Prova’ recebe a chave estrangeira Id\_Nataçao da entidade ‘Nataçao’.*

Individual (Cod\_Prova\_Ind, Recorde\_Ind, Distancia\_Ind)

Revezamento (Cod\_Prova\_Rev, Recorde\_Rev, Distancia\_Rev)

*Foi utilizado o procedimento padrão 2, pois existem especializações posteriormente.*

Melhor\_Tempo\_Ind (Id\_atleta, Tempo\_Ind)

Melhor\_Tempo\_Rev (Id\_Grupo, Tempo\_Rev)

Ind\_Gera (Cod\_Prova\_Ind, Id\_Atleta)

Rev\_Gera (Cod\_Prova\_Rev, Id\_Grupo)

*Como o mapeamento é do tipo M:N, devemos mapear o relacionamento ‘Ind\_Gera’ assim como ‘Ind\_Rev’. Considerando como chave estrangeira, as chaves primarias das entidades ‘Individual’, ‘Melhor\_Tempo\_Ind’ e ‘Revezamento’, ‘Melhor\_Tempo\_Rev’ respectivamente.*